

2014年11月20日

ET2014 スペシャルセッション C-2

# mruby

## プログラム言語Rubyによる組込みソート開発

九州工業大学  
田中 和明

軽量Rubyフォーラム  
Rubyアソシエーション

# 講演の内容

- mruby概要紹介
  - 九州工業大学, 田中 和明
- mrubyデバッガ紹介
  - 福岡CSK, 三牧 弘司
- NPO法人 軽量Rubyフォーラムの紹介
  - NPO法人軽量Rubyフォーラム, 石井 宏昌
- 事例紹介: mrubyを使ったWebサーバの機能拡張
  - 京都大学, 松本 亮介

# 自己紹介

- 田中 和明 (たなか かずあき)
- 九州工業大学 情報工学部 機械情報工学科
- 情報で機械を動かす教育・研究

# 研究室運営の悩み

- 組み込みソフトウェアの開発環境の習得に相当の時間がかかる
- 研究対象のデバイスごとに環境が異なる
  - 新しいデバイスが登場して, 昨年までの開発環境をうまく動かせない
- 本当にやりたいのは, アルゴリズムの実装
  - デバイスに対する要求はそれほど高くない

# こんな事ができると嬉しい

- ハードを作ったので、動かしたい
  - I/Oを簡単に制御したい  
(Arduinoもあるけどもう少し複雑なことをしたい)
- ロボットを動かしたい
  - モータ制御が目的ではなく、  
センサ取得～アクチュエータ駆動の仕組みを作りたい
- 試行錯誤しながらシステムを開発したい
- システムを設計したい
  - アルゴリズムを書きたい

# 組込みシステムの課題

- 組込みシステムはソフト+ハードで構成される
- 近年の高機能化・高付加価値化により、ソフトウェアは複雑・大規模になっている
- コストの問題
- 開発期間の問題

# 組み込みシステム開発のイメージ(1) ソフトウェア+ハードウェア

- 開発者はソフト+ハードの両方を知っていること!
- (例) エンジンコントローラの実装
  - エンジンのサイクルに同期した制御
  - 厳密なタイミングによる制御

確かに、  
ソフト+ハードを  
熟知している  
必要がある

# 組み込みシステム開発のイメージ(2)

## ソフトウェアの領域が広がっている

- (例) NC工作機械のUIを変更する
  - 複雑な変更ではない
  - ライン全体を考慮するものではない
  - 現状はこのようなソフトウェアでも相当なコストがかかる  
(C言語で記述し, 他の部分と密に結合する)
- 本当にやりたいのは一部分であるが,  
システム全体の変更を伴う

多くは部分的な  
開発(変更)で  
十分である

# 組込みシステムの開発の 効率を高めたい

- 「エンジンコントローラの実装」
- 「NC工作機械のUI変更」
  
- 後者のソフトウェア開発の効率を高めたい

# なぜRubyを使うのか？

- 可読性が高い
  - プログラムが書きやすい
  - プログラムが読みやすい
  - 抽象化により, アルゴリズムが明確になる
- プログラムの行数が少ない
  - 不具合の埋め込みが少なくなる

# ちょっとだけRubyのコード(1)

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int i;
    int n = 0;
    for( i=1 ; i<=100 ; i++ ){
        n = n + i;
    }
    printf("sum = %d¥n", n);
    return 0;
}
```

```
n = 0
for i in 1..100 do
    n = n + i
end
puts "sum = #{n}"
```

```
n = (1..100).inject(:+)
puts "sum = #{n}"
```

# ちょっとだけRubyのコード(2)

- 配列をソートして, 値が大きい順に3つ出力する

```
def top3(ary)
  p ary.sort.reverse[0..2]
end
```

```
top3( [2, 4, 6, 1, 3, 5] )
```

```
top3( [2.1, 4.2, 6.3, 1.4, 3.5, 5.6] )
```

```
top3( ["apple", "orange", "banana", "melon", "kiwi", "grape"] )
```

# 参考

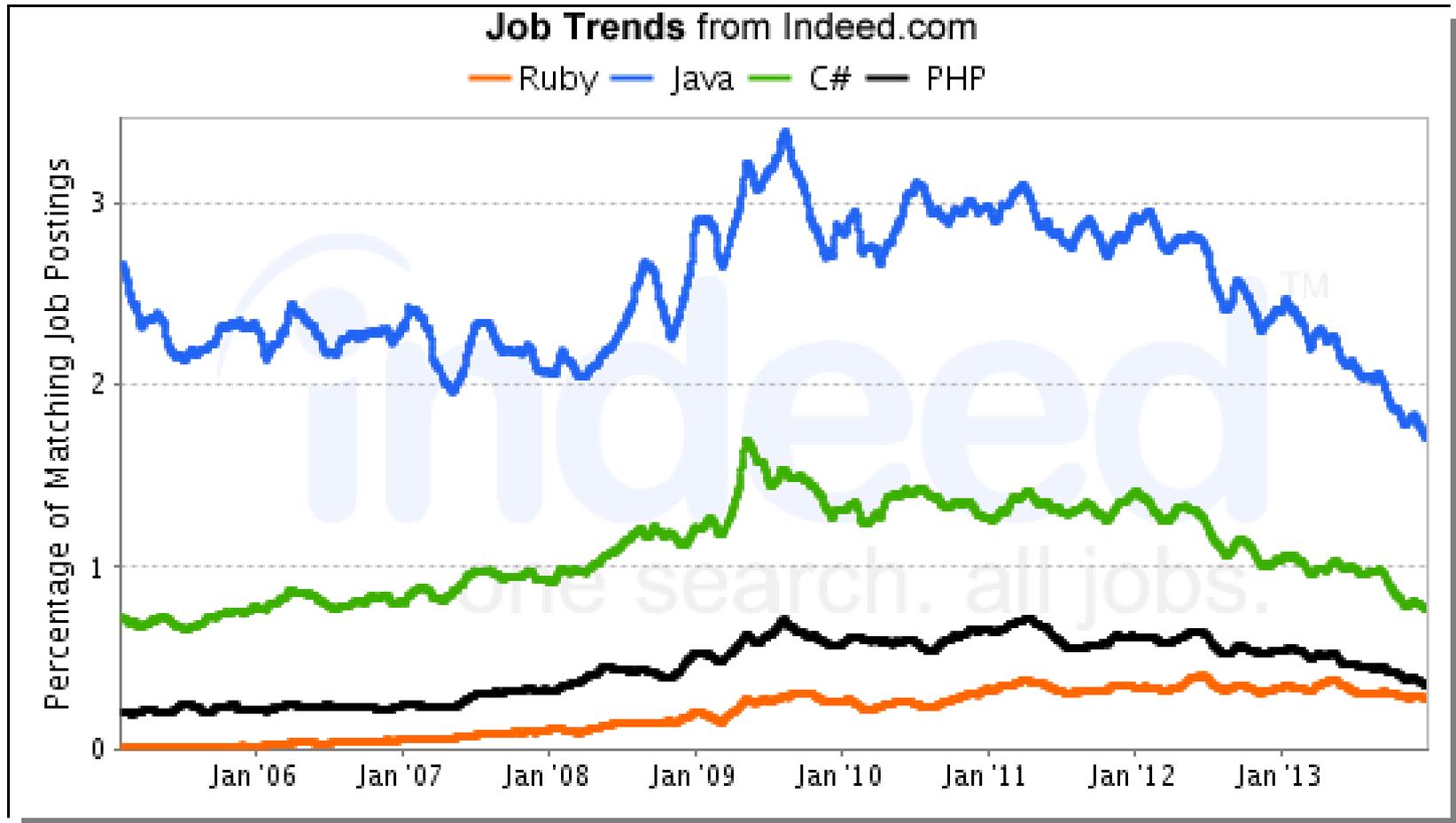
- ISO/IEC 30170 の Introduction

Ruby is an object-oriented scripting language designed to be developer-friendly, productive and intuitive.

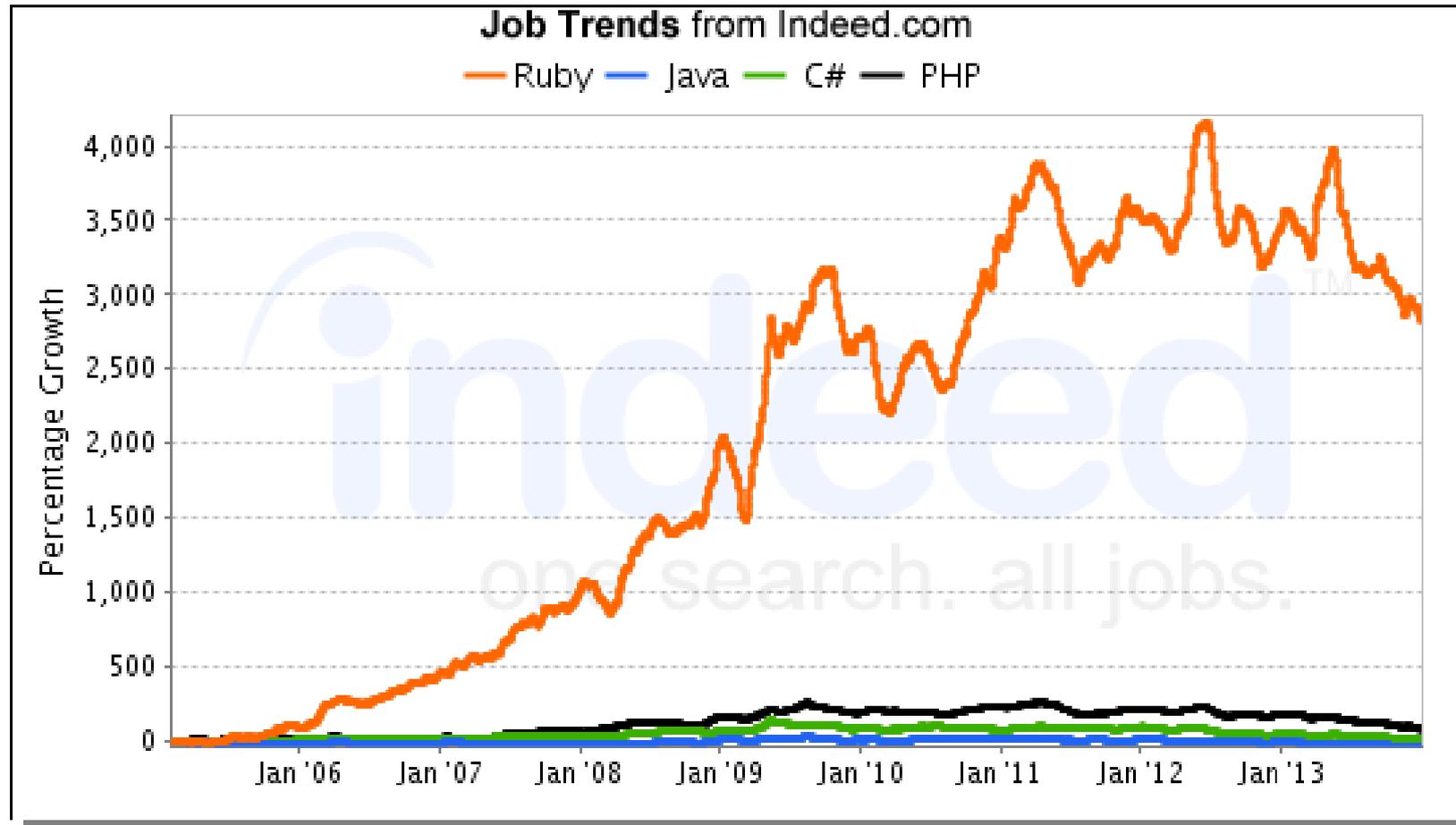
- JIS X 3017 の 序文

Ruby言語は、開発者の利便性を高めることを最大の目的として設計されており、言語仕様自体の簡潔さ及び処理系実装の簡便さより、アプリケーション開発における開発効率及び直感的な動作記述が優先されている。

# Trends



# Trends, growth



# Rubyを組み込み機器で使いたい しかし、

- 従来のRubyは多くのメモリが必要
  - Hello, world でも数メガ
- OS, ファイルシステムが必要
  - RTOSでは動かすのも一苦勞
- ソースコード丸見え

# mruby (軽量Ruby)

- 経済産業省  
平成22年度 地域イノベーション創出研究開発事業  
「軽量Rubyを用いた組み込みプラットフォームの研究・開発」
- 福岡CSK, ネットワーク応用通信研究所, 九州工業大学
- 東芝情報システム, 福岡県
  
- 成果
  - mruby (オープンソースとして公開)
  - mrubyの適用領域についての調査
  - mrubyチップ化の検討 (FPGAによる試作)

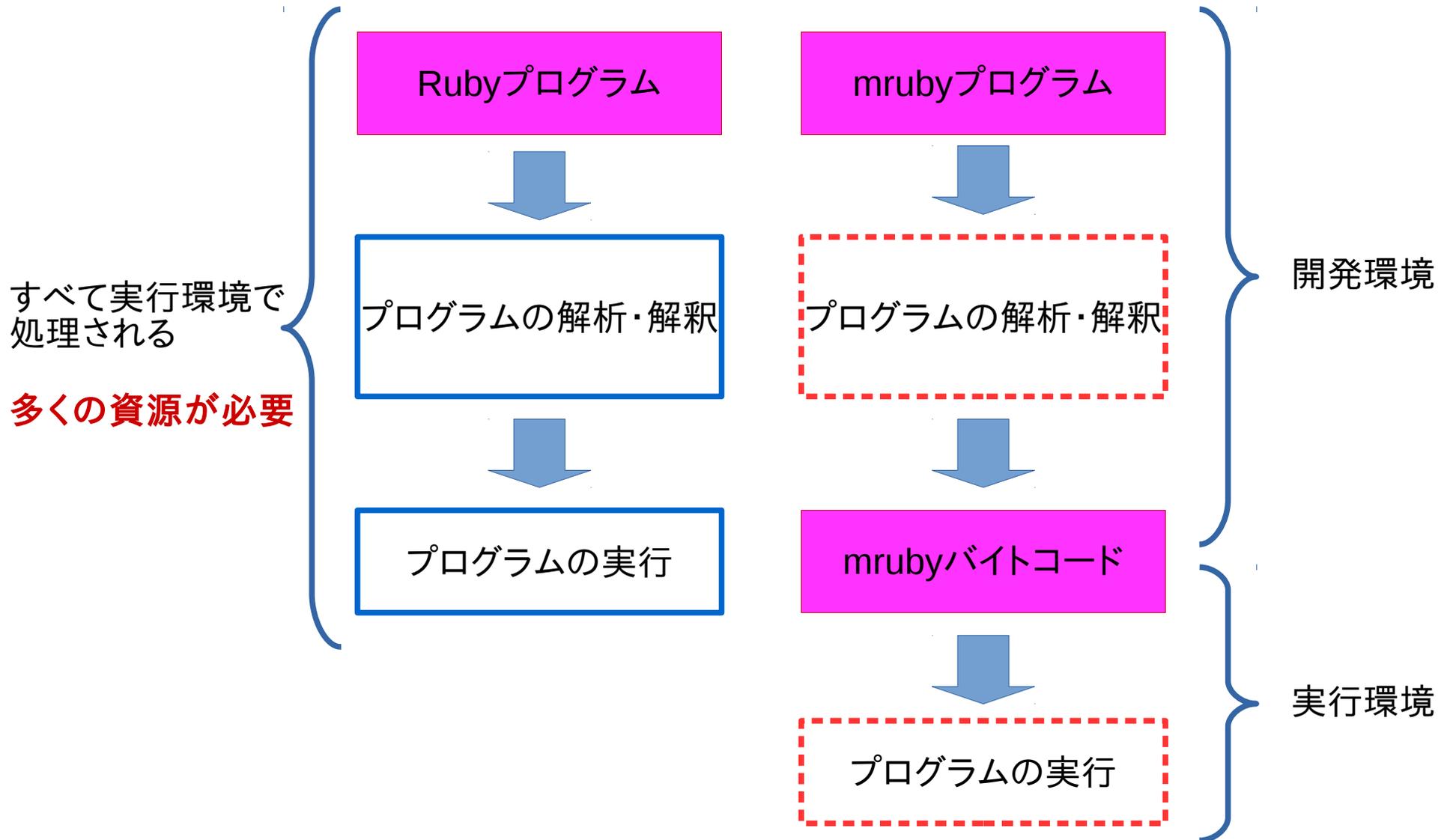
# 軽量Ruby 完成しました

- 「軽量Rubyを用いた組込みプラットフォームの研究・開発」
  - 事業計画書では, 16MBで動作するソフトウェア
  - できたものは, 400KBで動作した!
  - 予想していたよりも, 幅広く使えそう
- オープンソースとして公開

# mrubyが目指すもの

- 組み込みソフトのうち、簡単に変更できる(変更したい)部分に適用する
  - 試作
  - カスタマイズ
  - ユーザーインターフェース
  - 通信関連
- 限られた資源で動作する
  - メモリ
- さまざまな環境で動作する

# Ruby/mrubyの仕組み



# mrubyのツール

mrubyプログラム



プログラムの解析・解釈

mrubyコンパイラ



mrubyバイトコード

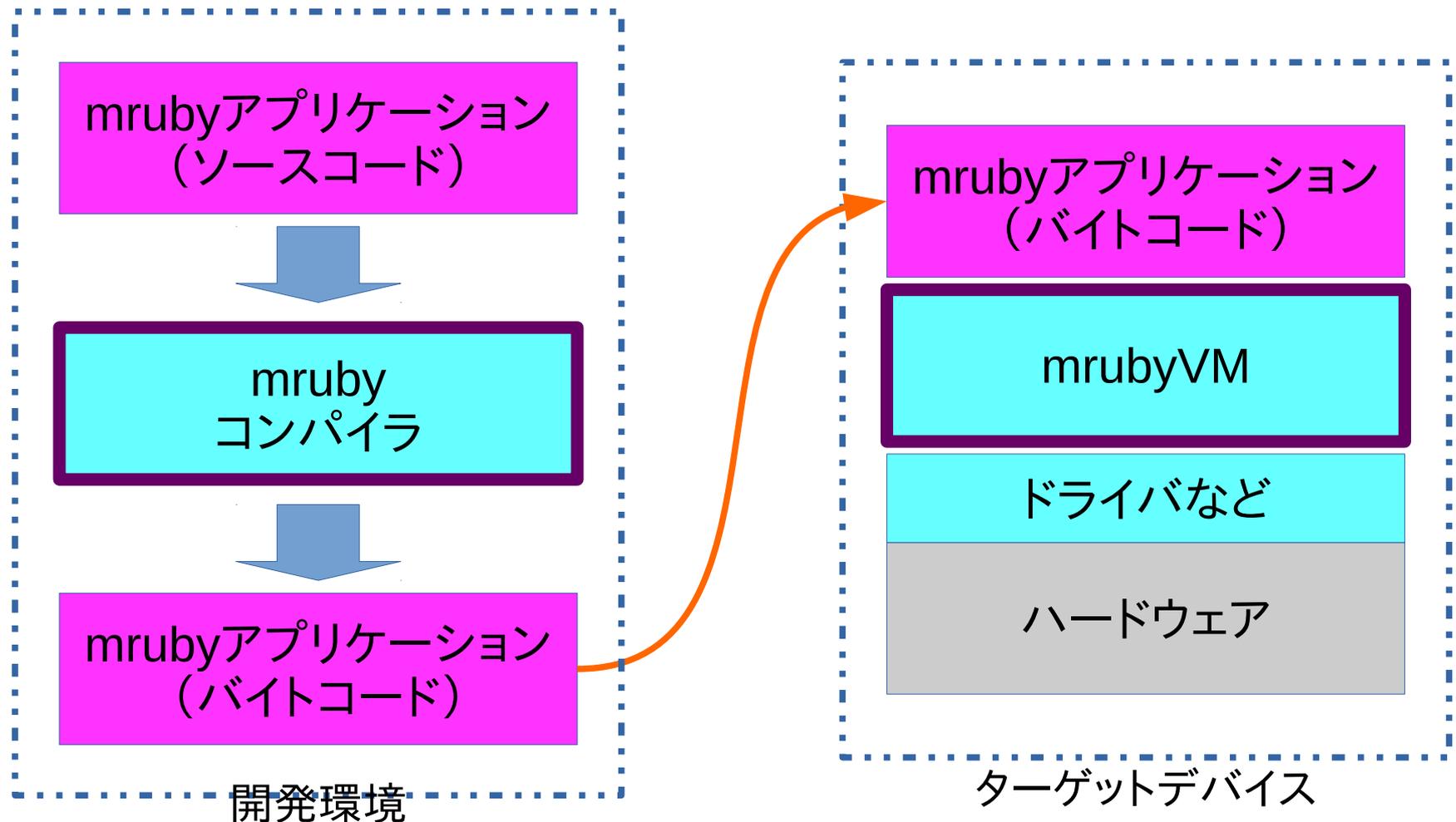


プログラムの実行

mruby VM (バーチャルマシン)

# mrubyVM

- mrubyVMが  
コンパイル済みのバイトコードを逐次実行する

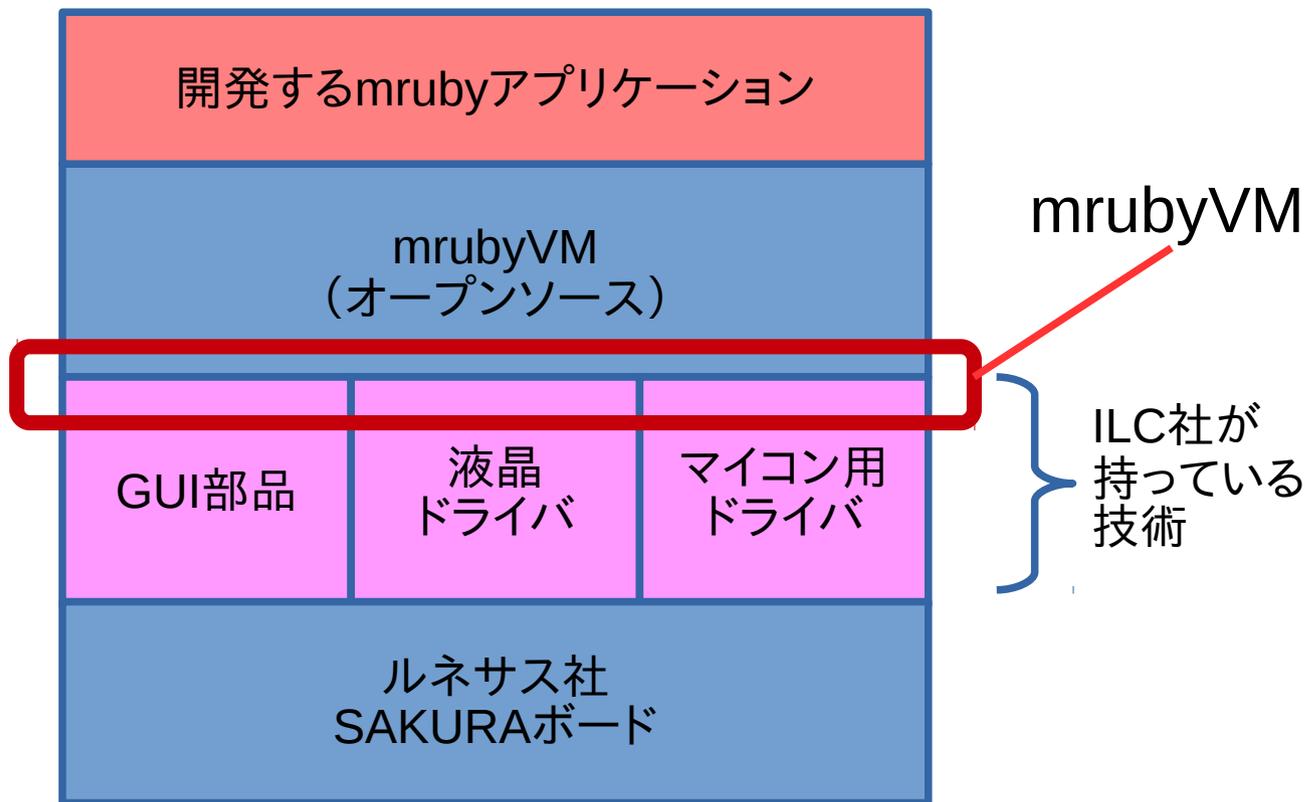


# mruby VMの特徴

- さまざまな環境で動作する
  - Cコンパイラが動けば良い
    - 組み込み環境のほとんどすべてで使える
  - 機能の拡張が容易
    - ハードウェアに依存する機能を追加できる

# mruby VM 拡張の例

- mruby学習キット, ILC社(広島)



mrubyによるマイコン開発が可能となる

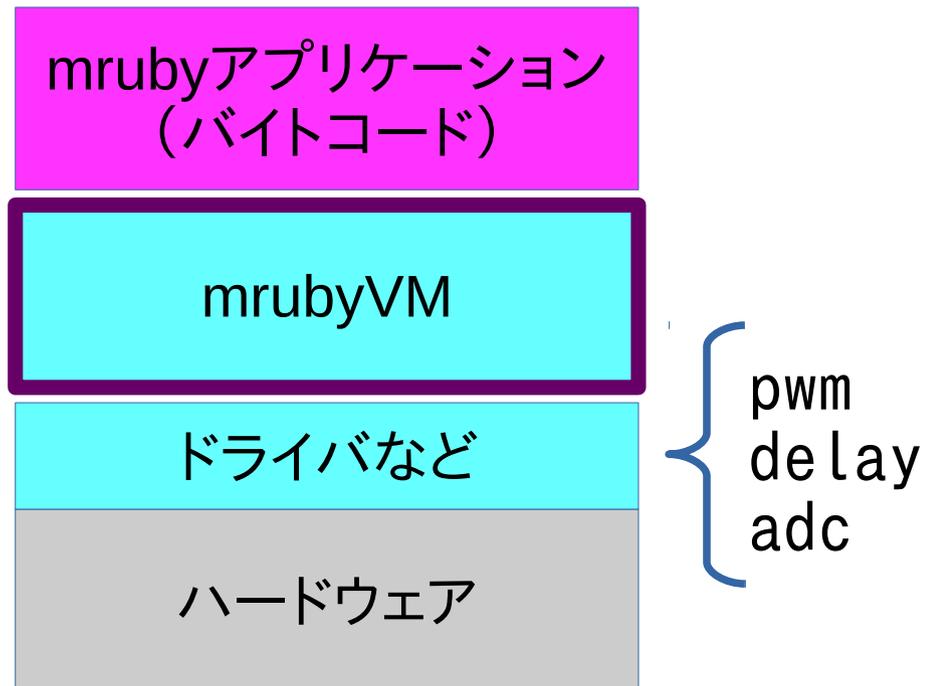
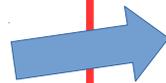
EAPL-Trainer mruby

# 研究成果の一部(1)

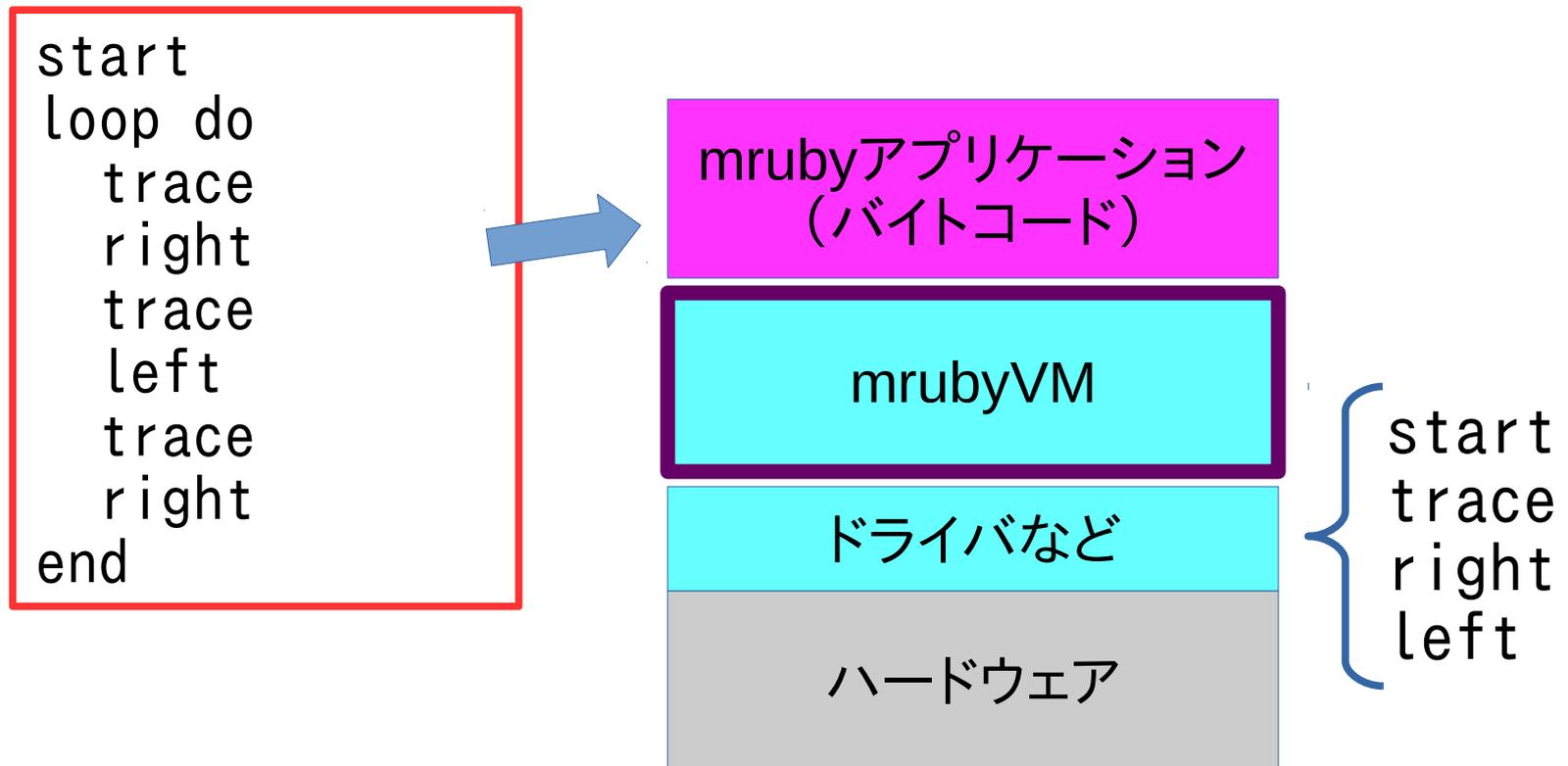
```
led_red = 0

while true do
  lum = 0
  while lum <= 255 do
    pwm led_red, lum
    delay adc()
    lum += 1
  end

  lum = 0
  while lum <= 255 do
    pwm led_red, 255-lum
    delay adc()
    lum += 1
  end
end
```



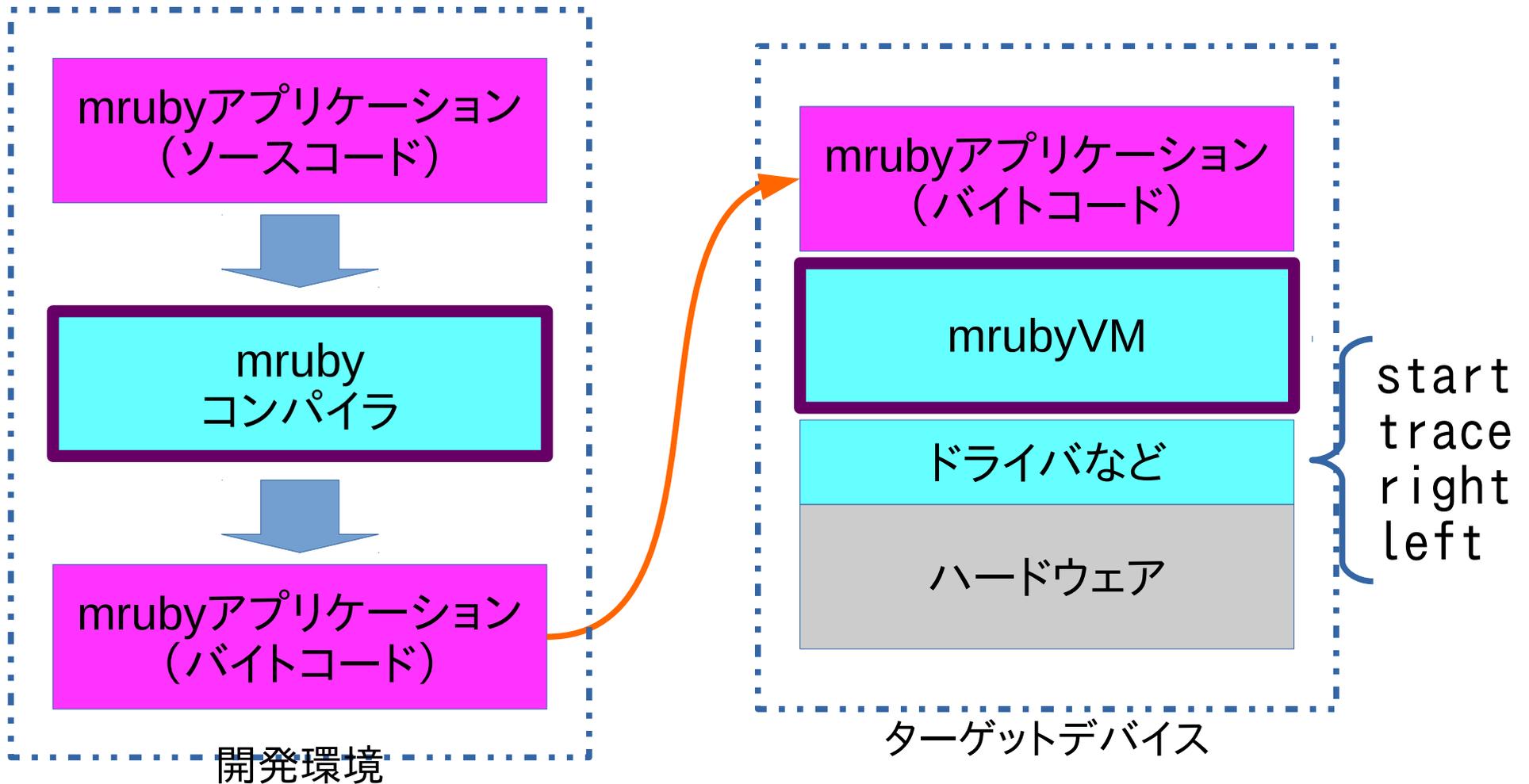
# 研究成果の一部(2)



# ちょっと待て!?

コンパイルできるのか?

デバッグできるのか?



# 答え

- コンパイルできるのか？
  - コンパイル時は, 関数呼び出しの解決をしない
  - 実行時に関数名で解決する
- デバッグできるのか？ 解1
  - デバッガ
- デバッグできるのか？ 解2
  - PC用のVMを作っておく
  - VMにデバイスと同じ関数を用意して, 実行する

# GET mruby !

- NPO法人 軽量Rubyフォーラム から

<http://forum.mruby.org/>

<http://forum.mruby.org/download/source/mruby-1.1.0.tar.gz>

- GitHub から

<https://github.com/mruby-Forum/mruby>